

24. новембар 2007.

презиме и име студента

број индекса

група за
вежбе

- 1.** (30 поена) Дата је структура $(A, +)$, при чему је

$$A = \{a \cdot x^2 + b \cdot x + c \mid a, b, c \in \mathbb{Q}\}$$

и $+$ је операција сабирања полинома.

Испитати које од следећих особина има структура $(A, +)$:

затвореност, асоцијативност, неутрални елемент, инверзни елемент, комутативност.

Да ли је структура $(A, +)$ група? Да ли је структура $(A, +)$ Абелова група?

- 2.** (30 поена) У зависности од реалних параметара a и b решити систем

$$\begin{array}{rcl} x &+& y &+& z &=& 1 \\ -x &-& 2y &-& 2z &=& a \\ 3x &+& 2y &+& b \cdot z &=& 4. \end{array}$$

- 3.** (40 поена) Дате су једначине равни α и β :

$$\alpha: x - 2y + 2z + 3 = 0 \quad \text{и} \quad \beta: -2x + 4y - 4z = 0.$$

- a)** Одредити њихове векторе нормала \vec{n}_α и \vec{n}_β .
- б)** Одредити произвољне тачке $A \in \alpha$ и $B \in \beta$.
- в)** Испитати узајамни положај равни α и β .
- г)** Уколико се равни α и β секу одредити њихову пресечну праву p (шта је њен вектор правца \vec{v}_p и једна тачка $P \in p?$), а ако се не секу одредити растојање равни α и β .

Б

I колоквијум из Математике 1

Б

24. новембар 2007.

презиме и име студента

број индекса

група за
вежбе

- 1.** (30 poena) Дата је структура $(\mathbb{Q} \setminus \{-2\}, *)$, при чему је операција $*$ дефинисана са

$$a * b = a \cdot b + 2a + 2b + 2.$$

Испитати које од следећих особина има структура $(\mathbb{Q} \setminus \{-2\}, *)$:

затвореност, асоцијативност, неутрални елемент, инверзни елемент, комутативност.

Да ли је структура $(\mathbb{Q} \setminus \{-2\}, *)$ група? Да ли је структура $(\mathbb{Q} \setminus \{-2\}, *)$ Абелова група?

- 2.** (30 poena) У зависности од реалних параметара b и β решити систем

$$\begin{array}{rclcl} x & - & y & + & z = 1 \\ -x & + & 2y & - & z = \beta \\ 3x & - & 2y & + & b \cdot z = 4 - \beta. \end{array}$$

- 3.** (40 poena) Дати су вектори:

$$\vec{v}_1 = (1, 4, 5), \quad \vec{v}_2 = (-2, -3, -2), \quad \vec{v}_3 = (3, 4, 2) \quad \text{и} \quad \vec{w} = (1, 2, 3).$$

- a) Испитати да ли су вектори \vec{v}_1 , \vec{v}_2 и \vec{v}_3 линеарно независни.
 б) Да ли вектори \vec{v}_1 , \vec{v}_2 и \vec{v}_3 чине базу простора \mathbb{R}^3 ?
 в) Изразити вектор \vec{w} као линеарну комбинацију вектора \vec{v}_1 , \vec{v}_2 и \vec{v}_3 .

24. новембар 2007.

презиме и име студента

број индекса

група за
вежбе

1. (30 поена) Дата је структура (\mathcal{M}, \cdot) , при чему је

$$\mathcal{M} = \left\{ \begin{bmatrix} a & a \\ a & a \end{bmatrix} : a \in \mathbb{Q}, a \neq 0 \right\}$$

и \cdot означава операцију множења матрица.

Испитати које од следећих особина има структура (\mathcal{M}, \cdot) :

затвореност, асоцијативност, неутрални елемент, инверзни елемент, комутативност.

Да ли је структура (\mathcal{M}, \cdot) група? Да ли је структура (\mathcal{M}, \cdot) Абелова група?

2. (30 поена) У зависности од реалног параметра ν решити систем

$$\begin{array}{rclclclcl} x & + & y & + & z & + & w & = & 2 \\ -x & & & + & z & + & w & = & -3 \\ 3x & + & 2y & + & z & + & \nu \cdot w & = & 7. \end{array}$$

3. (40 поена) Дати су вектори:

$$\vec{v}_1 = (1, 2, -3), \quad \vec{v}_2 = (-2, -3, 0), \quad \vec{v}_3 = (3, 4, 2) \quad \text{и} \quad \vec{w} = (1, 1, 4).$$

a) Испитати да ли су вектори \vec{v}_1 , \vec{v}_2 и \vec{v}_3 линеарно независни.

б) Да ли вектори \vec{v}_1 , \vec{v}_2 и \vec{v}_3 чине базу простора \mathbb{R}^3 ?

в) Изразити вектор \vec{w} као линеарну комбинацију вектора \vec{v}_1 , \vec{v}_2 и \vec{v}_3 .

24. новембар 2007.

презиме и име студента

број индекса

група за
вежбе1. (30 poena) Дата је структура (\mathcal{M}, \cdot) , при чему је

$$\mathcal{M} = \left\{ \begin{bmatrix} a & 0 & c \\ 0 & b & 0 \\ 0 & 0 & a \end{bmatrix} : a, b, c \in \mathbb{R}, a > 0, b > 0, c \geq 0 \right\}$$

и \cdot означава операцију множења матрица.Испитати које од следећих особина има структура (\mathcal{M}, \cdot) :

затвореност, асоцијативност, неутрални елемент, инверзни елемент, комутативност.

Да ли је структура (\mathcal{M}, \cdot) група? Да ли је структура (\mathcal{M}, \cdot) Абелова група?2. (30 poena) У зависности од реалног параметра γ решити систем

$$\begin{aligned} x - 3y + z &= 2 \\ x - 2y - 2z &= 3 \\ 3x - 10y + 6z &= 5 \\ -2x + 3y + 7z &= \gamma. \end{aligned}$$

3. (40 poena) Дате су једначине равни α и β :

$$\alpha: x + 2y - z + 2 = 0 \quad \text{и} \quad \beta: 2x + 3y + z = 0.$$

- a) Одредити њихове векторе нормала \vec{n}_α и \vec{n}_β .
- b) Одредити произвољне тачке $A \in \alpha$ и $B \in \beta$.
- c) Испитати узајамни положај равни α и β .
- d) Уколико се равни α и β секу одредити њихову пресечну праву p (шта је њен вектор правца \vec{v}_p и једна тачка $P \in p$?), а ако се не секу одредити растојање равни α и β .

Д

I колоквијум из Математике 1

Д

24. новембар 2007.

презиме и име студента

број индекса

група за
вежбе

1. (30 поена) Дата је структура (\mathcal{M}, \cdot) , при чему је

$$\mathcal{M} = \left\{ \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ a & 3a \end{bmatrix} : a \in \mathbb{R}, a \neq 0 \right\}$$

и \cdot означава операцију множења матрица.

Испитати које од следећих особина има структура (\mathcal{M}, \cdot) :

затвореност, асоцијативност, неутрални елемент, инверзни елемент, комутативност.

Да ли је структура (\mathcal{M}, \cdot) група? Да ли је структура (\mathcal{M}, \cdot) Абелова група?

2. (30 поена) У зависности од реалног параметра δ решити систем

$$\begin{array}{rcccccccl} x & + & y & + & z & + & w & = & 2 \\ 3x & + & y & + & 2z & + & w & = & 7 \\ -x & + & y & & & + & w & = & \delta. \end{array}$$

3. (40 поена) Дате су четири тачке у простору:

$$A(-3, 1, -3), \quad B(1, 2, 0), \quad C(-7, -1, -6) \quad \text{и} \quad D(7, 2, -3).$$

- Одредити једначину равни α која пролази кроз тачке A , B и C .
- Одредити вектор нормале \vec{n}_α равни α .
- Одредити произвољну тачку $M \in \alpha$, различиту од задатих тачака.
- Израчунати површину троугла $\triangle ABC$.
- Израчунати запремину пирамиде $ABCD$.
- Одредити дужину висине пирамиде $ABCD$ која полази из темена D .

24. новембар 2007.

презиме и име студента

број индекса

група за
вежбе

- 1.** (30 поена) Дата је структура (S, \cdot) , при чему је

$$S = \left\{ x + y\sqrt{3} \mid x \in \mathbb{Q}, y \in \mathbb{Q}, x^2 + y^2 \neq 0 \right\}$$

и \cdot означава операцију множења реалних бројева.

Испитати које од следећих особина има структура (S, \cdot) :

затвореност, асоцијативност, неутрални елемент, инверзни елемент, комутативност.

Да ли је структура (S, \cdot) група? Да ли је структура (S, \cdot) Абелова група?

- 2.** (30 поена) У зависности од реалних параметара e и ε решити систем

$$\begin{array}{rclclclcl} x & - & y & + & 3z & + & 3u & = & 1 \\ 3x & + & 4y & + & 6z & + & (2e+1)u & = & \varepsilon^2 + 2 \\ 2x & + & 5y & + & (e-1)z & + & 6u & = & 5. \end{array}$$

- 3.** (40 поена) Дате су четири тачке у простору:

$$A(1, -2, 3), \quad B(0, 2, 2), \quad C(5, 0, 1) \quad \text{и} \quad D(1, 4, 1).$$

- а)** Одредити једначину равни α која пролази кроз тачке A , B и C .
- б)** Одредити вектор нормале \vec{n}_α равни α .
- в)** Да ли тачка D припада равни α ?
- г)** Одредити једначину праве p која пролази кроз тачке A и B .
- д)** Одредити једначину праве q која пролази кроз тачке C и D .
- е)** Да ли се праве p и q секу?

24. новембар 2007.

презиме и име студента

број индекса

група за
вежбе

1. (30 poena) Дата је структура (\mathcal{M}, \cdot) , при чему је

$$\mathcal{M} = \left\{ \begin{bmatrix} a & 0 & 0 \\ b & a & 0 \\ c & 0 & a \end{bmatrix} : a \in \mathbb{R}, a \neq 0 \right\}$$

и \cdot означава операцију множења матрица.

Испитати које од следећих особина има структура (\mathcal{M}, \cdot) :

затвореност, асоцијативност, неутрални елемент, инверзни елемент, комутативност.

Да ли је структура (\mathcal{M}, \cdot) група? Да ли је структура (\mathcal{M}, \cdot) Абелова група?

2. (30 poena) У зависности од реалних параметара k и m решити систем

$$\begin{array}{rclcl} x & - & 3y & + & z = 2 \\ x & - & 2y & - & 2z = 3 \\ 3x & - & 10y & + & 6z = k \\ -2x & + & 3y & + & 7z = m \end{array}$$

3. (40 poena) Дате су права a и раван β у простору:

$$a: \begin{cases} x + y + z - 1 = 0 \\ -x - 2y - 2z = 0 \end{cases} \quad \text{и} \quad \beta: 2x + 2y - z + 7 = 0.$$

- а) Одредити вектор правца \vec{v}_a праве a .
- б) Одредити произвољне тачке $A \in a$ и $B \in \beta$.
- в) Одредити вектор нормале \vec{n}_β равни β .
- г) Одредити међусобни положај праве a и равни β .
- д) Наћи пресек праве a и равни β .
- е) Израчунати величину угла φ између праве a и равни β .

24. новембар 2007.

презиме и име студента

број индекса

група за
вежбе

1. (30 поена) Дата је структура (X, \circ) , при чему је

$$X = \{(x, y, z) \mid x, y, z \in \mathbb{R}, x \neq 0\}$$

и операција \circ је задата на следећи начин:

$$(a, b, c) \circ (m, n, p) = (am, b + n, ap + bm + cn).$$

Испитати које од следећих особина има структура (X, \circ) :

затвореност, асоцијативност, неутрални елемент, инверзни елемент, комутативност.

Да ли је структура (X, \circ) група? Да ли је структура (X, \circ) Абелова група?

2. (30 поена) У зависности од реалних параметара λ и ℓ решити систем

$$\begin{array}{rcl} x &+& 2y &-& z &=& \ell \\ 3x &+& 2y &-& z &=& \lambda \\ -3x &-& 2y &+& \lambda \cdot z &=& 0. \end{array}$$

3. (40 поена) Дате су права q и раван π у простору:

$$q: \frac{x+2}{-2} = \frac{y-1}{1} = \frac{z+4}{3} \quad \text{и} \quad \pi: 2x + 10y - 2z - 5 = 0.$$

- а) Одредити вектор правца \vec{v}_q праве q .
- б) Одредити произвољне тачке $Q \in q$ и $P \in \pi$.
- в) Одредити вектор нормале \vec{n}_π равни π .
- г) Одредити међусобни положај праве q и равни π .
- д) Израчунати растојање тачке Q до равни π .
- е) Израчунати величину угла између вектора \vec{v}_q и \vec{n}_π .

A Решења I колоквијума из Математике 1 A

1. Затвореност важи:

$$(a \cdot x^2 + b \cdot x + c) + (m \cdot x^2 + n \cdot x + p) = (a+m) \cdot x^2 + (b+n) \cdot x + (c+p) \in A$$

(овде смо користили особине асоцијативности, комутативности и дистрибутивности операција $+$ и \cdot у \mathbb{Q}).

Асоцијативност важи: $(a \cdot x^2 + b \cdot x + c) + ((m \cdot x^2 + n \cdot x + p) + (u \cdot x^2 + v \cdot x + w)) = \dots =$

$$(a+m+u) \cdot x^2 + (b+n+v) \cdot x + (c+p+w) = \dots = ((a \cdot x^2 + b \cdot x + c) + (m \cdot x^2 + n \cdot x + p)) + (u \cdot x^2 + v \cdot x + w)$$

(овде смо користили особине асоцијативности, комутативности и дистрибутивности операција $+$ и \cdot у \mathbb{Q}).

Неутрални елемент је нула полином $P(x) = 0$, а због $P(x) = 0 \cdot x^2 + 0 \cdot x + 0 \Rightarrow P(x) = 0 \in A$.

Инверзни елемент полинома $P(x) = ax^2 + bx + c$ је полином $-P(x) = -ax^2 - bx - c \in A$.

Комулативност важи: $(a \cdot x^2 + b \cdot x + c) + (m \cdot x^2 + n \cdot x + p) = (a+m) \cdot x^2 + (b+n) \cdot x + (c+p) =$
 $(m+a) \cdot x^2 + (n+b) \cdot x + (p+c) = (m \cdot x^2 + n \cdot x + p) + (a \cdot x^2 + b \cdot x + c)$ (овде смо користили комутативност операције $+$ у \mathbb{Q}).

На основу свега изложеног добијамо да је структура $(A, +)$ група и то Абелова група.

2. I начин: преко детерминанти.

$$\Delta = 2 - b, \Delta_x = -ab + 2a - 2b + 4, \Delta_y = ab - 3a + b - 2, \Delta_z = a.$$

За $b = 2$ је $\Delta = 0$, а $\Delta_x = -2a + 2a - 4 + 4 = 0$, $\Delta_y = 2a - 3a + 2 - 2 = -a$, $\Delta_z = a$. Сада смо спремни да уђемо у дискусију по случајевима.

- За $b = 2$ и $a \neq 0$ имамо да је $\Delta = 0$ и $\Delta_y \neq 0$, па систем нема решења.
- За $b = 2$ и $a = 0$ је $\Delta = \Delta_x = \Delta_y = \Delta_z = 0$, па у овом случају до решења морамо ићи Гаусовим системом елиминације.

$$\begin{array}{rcl} x & + & y & + & z & = & 1 \\ -x & - & 2y & - & 2z & = & 0 & \text{II} + \text{I} \\ 3x & + & 2y & + & 2z & = & 4 & \text{III} - 3 \cdot \text{I} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x & + & y & + & z & = & 1 \\ - & y & - & z & = & 1 \\ - & y & - & z & = & 1 & \text{III} - \text{II} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x & + & y & + & z & = & 1 \\ - & y & - & z & = & 1 \\ 0 & = & 0 & & & & \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x & + & y & + & z & = & 1 \\ - & y & - & z & = & 1 \\ & & & & & & \end{array}$$

Овде су x и y везане променљиве, а z је слободна, те можемо узети да је $z = t$, $t \in \mathbb{R}$. Враћањем уназад добијамо да је $y = -1 - t$ и $x = 2$. Стога у овом случају имамо вишеструко решење које зависи од 1 параметра: $(x, y, z) = (2, -1 - t, t)$, $t \in \mathbb{R}$.

- За $b \neq 2$ је $\Delta \neq 0$ па систем има јединствено решење које добијамо из Крамерових формулa: $x = \frac{\Delta_x}{\Delta}$, $y = \frac{\Delta_y}{\Delta}$ и $z = \frac{\Delta_z}{\Delta}$. У овом случају решење је $(x, y, z) = (a + 2, \frac{ab - 3a + b - 2}{2-b}, \frac{a}{2-b})$.

II начин: Гаусовим системом елиминације.

$$\begin{array}{rcl} x & + & y & + & z & = & 1 \\ -x & - & 2y & - & 2z & = & a & \text{II} + \text{I} \\ 3x & + & 2y & + & bz & = & 4 & \text{III} - 3 \cdot \text{I} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x & + & y & + & z & = & 1 \\ -y & - & & & z & = & a+1 \\ -y & + & (b-3)z & = & 1 & & \text{III} - \text{II} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x & + & y & + & z & = & 1 \\ -y & - & & & z & = & a+1 \\ (b-2)z & = & -a & & & & \end{array}$$

За $b = 2$ и $a \neq 0$ последња једначина је једнака $0 = -a \neq 0$, па у овом случају систем нема решења.

За $b = 2$ и $a = 0$ систем решавамо потпуно аналогно као и у претходном начину.

За $b \neq 2$ систем у степенастом облику има 3 једначине, па су све променљиве x, y, z везане, те систем има јединствено решење. Враћањем уназад добијамо решење $(x, y, z) = (a+2, \frac{ab-3a+b-2}{2-b}, \frac{a}{2-b})$.

Коначан закључак је:

- За $b = 2$ и $a \neq 0$ систем нема решења.
- За $b = 2$ и $a = 0$ систем има вишеструко решење: $(x, y, z) = (2, -1-t, t)$, $t \in \mathbb{R}$.
- За $b \neq 2$ систем има јединствено решење: $(x, y, z) = (a+2, \frac{ab-3a+b-2}{2-b}, \frac{a}{2-b})$.

3. $\alpha: x - 2y + 2z + 3 = 0$ и $\beta: -2x + 4y - 4z = 0$.

a) Вектори нормала су $\vec{n}_\alpha = (1, -2, 2)$ и $\vec{n}_\beta = (-2, 4, -4)$.

б) Произвољну тачку $A \in \alpha$ добијамо када у једначини равни $\alpha: x - 2y + 2z + 3 = 0$ узмемо 2 координате произвољно и онда израчунамо трећу. Нпр. $y = z = 0 \Rightarrow x = -3$, па је $A(-3, 0, 0)$.

Слично из $\beta: -2x + 4y - 4z = 0$ за $y = z = 0 \Rightarrow x = 0$, па добијамо $B(0, 0, 0)$.

в) Како су вектори равни колинеарни, тј. важи $\vec{n}_\beta = -2\vec{n}_\alpha$ добијамо да су равни α и β или паралелне или се поклапају.

Проверимо још да ли произвољна тачка $B(0, 0, 0)$ из равни β припада равни $\alpha: x - 2y + 2z + 3 = 0$. Из

$$0 - 2 \cdot 0 + 2 \cdot 0 + 3 = 3 \neq 0$$

дебијамо да $B \notin \alpha$.

На основу свега овога закључујемо да је $\alpha \parallel \beta$.

г) Равни α и β су паралелне, па се не секу, те треба одредити растојање $d(\alpha, \beta) = d(B, \alpha)$.

Растојање тачке $B(0, 0, 0)$ до равни $\alpha: x - 2y + 2z + 3 = 0$ тражимо по формули:

$$d(\alpha, \beta) = d(B, \alpha) = \frac{|0 - 2 \cdot 0 + 2 \cdot 0 + 3|}{\sqrt{1^2 + (-2)^2 + 2^2}} = \frac{|3|}{\sqrt{9}} = \frac{3}{3} = 1.$$

Б Решења I колоквијума из Математике 1 Б

1. Затвореност важи:

$$a * b = ab + 2a + 2b + 2 \in \mathbb{Q}.$$

Потребно је још да покажемо да је $a * b \neq -2$. Како је $a * b = (a+2) \cdot (b+2) - 2$ (овде смо користили особине асоцијативности, комутативности и дистрибутивности операција $+$ и \cdot у \mathbb{Q}) имамо да из $a, b \in \mathbb{Q} \setminus \{-2\}$ $\Rightarrow a * b \neq -2$, тј. $a, b \in \mathbb{Q} \setminus \{-2\}$.

Асоцијативност важи: $(a * b) * c = (ab + 2a + 2b + 2) * c = abc + 2ab + 2ac + 2bc + 4a + 4b + 4c + 6$ $a * (b * c) = a * (bc + 2b + 2c + 2) = abc + 2ab + 2ac + 2bc + 4a + 4b + 4c + 6$, тј. важи $(a * b) * c = a * (b * c)$ (овде смо користили особине асоцијативности, комутативности и дистрибутивности операција $+$ и \cdot у \mathbb{Q}).

Неутрални елемент је $e = -1 \in \mathbb{Q} \setminus \{-2\}$: $-1 * x = x * -1 = -x - 2 + 2x + 2 = x$.

Инверзни елемент x' елемента x је $x' = \frac{-3 - 2a}{a + 2} = -2 + \frac{1}{a + 2} \in \mathbb{Q} \setminus \{-2\}$.

До овог резултата долазимо тако што решимо једначину $x * x' = e = -1$, тј. $xx' + 2x + 2x' + 2 = -1$, тј. $(x + 2)x' = -3 - 2x \Rightarrow x' = \frac{-3 - 2a}{a + 2}$. Овако добијено решење задовољава и једначину $x' * x = e$ (проверити).

Комутативност важи: $a * b = ab + 2a + 2b + 2 = ba + 2b + 2a + 2 = b * a$ (овде смо користили комутативност операција $+$ и \cdot у \mathbb{Q}).

На основу свега изложеног добијамо да је структура $(\mathbb{Q} \setminus \{-2\}, *)$ група и то Абелова група.

2. I начин: преко детерминанти.

$$\Delta = b - 3, \Delta_x = b\beta + 2b - \beta - 6, \Delta_y = b\beta + b - 3\beta - 3, \Delta_z = -2\beta.$$

За $b = 3$ је $\Delta = 0$, а $\Delta_x = 3\beta + 6 - \beta - 6 = 2\beta$, $\Delta_y = 3\beta + 3 - 3\beta - 3 = 0$, $\Delta_z = -2\beta$. Сада смо спремни да уђемо у дискусију по случајевима.

- За $b = 3$ и $\beta \neq 0$ имамо да је $\Delta = 0$ и $\Delta_x \neq 0$, па систем нема решења.
- За $b = 3$ и $\beta = 0$ је $\Delta = \Delta_x = \Delta_y = \Delta_z = 0$, па у овом случају до решења морамо ићи Гаусовим системом елиминације.

$$\begin{array}{rclcrcl} x & - & y & + & z & = & 1 \\ -x & + & 2y & - & z & = & 0 & \text{II} + \text{I} \\ 3x & - & 2y & + & 3z & = & 4 & \text{III} - 3 \cdot \text{I} \end{array}$$

$$\begin{array}{rclcrcl} x & - & y & + & z & = & 1 \\ y & & & & & = & 1 \\ y & & & & & = & 1 & \text{III} - \text{II} \end{array}$$

$$\begin{array}{rclcrcl} x & - & y & + & z & = & 1 \\ y & & & & & = & 1 \\ 0 & & & & & = & 0 \end{array}$$

$$\begin{array}{rclcrcl} x & - & y & + & z & = & 1 \\ y & & & & & = & 1 \end{array}$$

Овде су x и y везане променљиве, а z је слободна, те можемо узети да је $z = t$, $t \in \mathbb{R}$. Враћањем уназад добијамо да је $y = 1$ и $x = 2 - t$. Стога у овом случају имамо вишеструко решење које зависи од 1 параметра: $(x, y, z) = (2 - t, 1, t)$, $t \in \mathbb{R}$.

- За $b \neq 3$ је $\Delta \neq 0$ па систем има јединствено решење које добијамо из Крамерових формулa: $x = \frac{\Delta_x}{\Delta}$, $y = \frac{\Delta_y}{\Delta}$ и $z = \frac{\Delta_z}{\Delta}$. У овом случају решење је $(x, y, z) = (\frac{b\beta+2b-\beta-6}{b-3}, \beta+1, \frac{2\beta}{3-\beta})$.

II начин: Гаусовим системом елиминације.

$$\begin{array}{rcl} x - y + z & = & 1 \\ -x + 2y - z & = & \beta \quad \text{II} + \text{I} \\ 3x - 2y + b \cdot z & = & 4 - \beta \quad \text{III} - 3 \cdot \text{I} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x - y + z & = & 1 \\ y & = & \beta + 1 \\ y + (b-3)z & = & 1 - \beta \quad \text{III} - \text{II} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x - y + z & = & 1 \\ y & = & \beta + 1 \\ (b-3)z & = & -2\beta \end{array}$$

За $b = 3$ и $\beta \neq 0$ последња једначина је једнака $0 = -2\beta \neq 0$, па у овом случају систем нема решења.
За $b = 3$ и $\beta = 0$ систем решавамо потпуно аналогно као и у претходном начину.

За $b \neq 3$ систем у степенастом облику има 3 једначине, па су све променљиве x, y, z везане, те систем има јединствено решење. Враћањем уназад добијамо решење $(x, y, z) = (\frac{b\beta+2b-\beta-6}{b-3}, \beta + 1, \frac{2\beta}{3-\beta})$.

Коначан закључак је:

- За $b = 3$ и $\beta \neq 0$ систем нема решења.
- За $b = 3$ и $\beta = 0$ систем има вишеструко решење: $(x, y, z) = (2-t, 1, t)$, $t \in \mathbb{R}$.
- За $b \neq 3$ систем има јединствено решење: $(x, y, z) = (\frac{b\beta+2b-\beta-6}{b-3}, \beta + 1, \frac{2\beta}{3-\beta})$.

3. a) Линеарну зависност 3 вектора у \mathbb{R}^3 можемо испитати преко детерминанте која ће имати по врстама координате тих вектора:

$$\begin{vmatrix} 1 & 4 & 5 \\ -2 & -3 & -2 \\ 3 & 4 & 2 \end{vmatrix} = -1 \neq 0$$

\Rightarrow вектори \vec{v}_1, \vec{v}_2 и \vec{v}_3 су линеарно независни.

б) Како је векторски простор \mathbb{R}^3 тродимензионалан, тј. $\dim(\mathbb{R}^3) = 3$, то било која 3 линеарно независна вектора чине базу тог простора. Стога, вектори \vec{v}_1, \vec{v}_2 и \vec{v}_3 чине базу простора \mathbb{R}^3 .

в) Изразимо вектор \vec{w} као линеарну комбинацију вектора \vec{v}_1, \vec{v}_2 и \vec{v}_3 :

$$\vec{w} = \alpha \cdot \vec{v}_1 + \beta \cdot \vec{v}_2 + \gamma \cdot \vec{v}_3$$

$$(1, 2, 3) = \alpha \cdot (1, 4, 5) + \beta \cdot (-2, -3, -2) + \gamma \cdot (3, 4, 2)$$

$$(1, 2, 3) = (\alpha - 2\beta + 3\gamma, 4\alpha - 3\beta + 4\gamma, 5\alpha - 2\beta + 2\gamma)$$

Ова једначина је еквивалентна са системом

$$\begin{array}{rcl} \alpha - 2\beta + 3\gamma & = & 1 \\ 4\alpha - 3\beta + 4\gamma & = & 2 \\ 5\alpha - 2\beta + 2\gamma & = & 3 \end{array}$$

који има јединствено решење $a = -1, b = -10, c = -6$. Тиме смо добили да је

$$\vec{w} = -\vec{v}_1 - 10\vec{v}_2 - 6\vec{v}_3.$$

1. Затвореност важи:

$$\begin{bmatrix} a & a \\ a & a \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} b & b \\ b & b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2ab & 2ab \\ 2ab & 2ab \end{bmatrix} \in \mathcal{M}$$

јер $a \neq 0, b \neq 0 \Rightarrow 2ab \neq 0$ и $a, b \in \mathbb{Q} \Rightarrow 2ab \in \mathbb{Q}$.

Ради краћег записа можемо означити $M(a) = \begin{bmatrix} a & a \\ a & a \end{bmatrix}$ и онда пишемо $M(a) \cdot M(b) = M(2ab)$.

Асоцијативност се преноси (како је множење матрица асоцијативна операција у скупу Ω свих матрица облика 2×2 са реалним елементима то је множење матрица асоцијативно и у скупу $\mathcal{M} \subset \Omega$).

Неутрални елемент овде неће бити јединична матрица јер $I = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \notin \mathcal{M}$, али то не значи да ова структура нема неутрални елемент. Нека је $M(x)$ неутрални елемент. Тада треба да важи

$$M(a) \cdot M(x) = M(2ax) = M(a) \quad \text{за свако } a \in \mathbb{Q} \setminus \{0\},$$

одакле добијамо да је $x = \frac{1}{2}$, тј. неутрални елемент је матрица $M(\frac{1}{2}) = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \end{bmatrix} \in \mathcal{M}$ (провером видимо да важи и једнакост $M(\frac{1}{2}) \cdot M(a) = M(a)$, па видимо да матрица $M(\frac{1}{2})$ задовољава оба услова која треба да важе за неутрални елемент).

Инверзни елемент није инверзна матрица! Један разлог је што неутрални елемент није јединична матрица I , а други је што за матрице $M(a)$ не постоји иверзна матрица (зашто?).

Инверзни елемент за матрицу $M(a)$ ће бити матрица $M(y)$ и њу тражимо из једначине

$$M(a) \cdot M(y) = M(2ay) = M(\frac{1}{2}),$$

одакле добијамо да је $y = \frac{1}{4a}$, тј. да је $M(\frac{1}{4a}) \in \mathcal{M}$ инверзни елемент матрице $M(a)$ (приметимо да важи и $M(\frac{1}{4a}) \cdot M(a) = M(\frac{1}{2})$, па $M(\frac{1}{4a})$ задовољава оба услова потребна за инверзни елемент).

Комулативност важи (иако генерално множење матрица није комутативна операција у скупу \mathcal{M} јесте!):

$$M(a) \cdot M(b) = M(2ab) = M(2ba) = M(b) \cdot M(a)$$

(овде смо користили комутативност и асоцијативност операције \cdot у \mathbb{Q}).

На основу свега изложеног добијамо да је структура (\mathcal{M}, \cdot) група и то Абелова група.

2. Ово је систем од 3 једначине са 4 непознате, па га морамо решавати Гаусовим системом елиминације.

$$\begin{array}{rcccccccl} x & + & y & + & z & + & w & = & 2 \\ -x & & & + & z & + & w & = & -3 & \text{II} + \text{I} \\ 3x & + & 2y & + & z & + & \nu \cdot w & = & 7 & \text{III} - 3 \cdot \text{I} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcccccccl} x & + & y & + & z & + & w & = & 2 \\ y & + & 2z & + & & & 2w & = & -1 \\ -y & - & 2z & + & (\nu - 3)w & = & 1 & \text{III} + \text{II} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcccccccl} x & + & y & + & z & + & w & = & 2 \\ y & + & 2z & + & & & 2w & = & -1 \\ (\nu - 1)w & = & 0 & & & & & & \end{array}$$

Сада овде имамо 2 случаја у зависности какво је ν .

- За $\nu \neq 1$ систем је у степенастом облику, па су x, y и w везане променљиве, а z је слободна, те можемо узети да је $z = t$, $t \in \mathbb{R}$.

Враћањем уназад добијамо да је $w = 0$, $y = -1 - 2t$ и $x = 3 + t$. Стога у овом случају имамо вишеструко решење које зависи од 1 параметра: $(x, y, z, w) = (3 + t, -1 - 2t, t, 0)$, $t \in \mathbb{R}$.

- За $\nu = 1$ последња једначина постаје $0 = 0$ и њу можемо изbrisati па се систем свео на

$$\begin{array}{cccccc} x & + & y & + & z & + & w = & 2 \\ & & & & y & + & 2z & + & 2w = & -1 \end{array}$$

Ово је систем у степенастом облику, па су x и y везане променљиве, а z и w је слободне, те можемо узети да је $z = t$ и $w = p$, $t, p \in \mathbb{R}$.

Враћањем уназад добијамо да је $y = -1 - 2t - 2p$ и $x = 3 + t + p$. Стога у овом случају имамо вишеструко решење које зависи од 2 параметра: $(x, y, z, w) = (3 + t + p, -1 - 2t - 2p, t, p)$, $t, p \in \mathbb{R}$.

Коначан закључак је:

- За $\nu \neq 1$ систем има вишеструко решење: $(x, y, z, w) = (3 + t, -1 - 2t, t, 0)$, $t \in \mathbb{R}$.
- За $\nu = 1$ систем има вишеструко решење: $(x, y, z, w) = (3 + t + p, -1 - 2t - 2p, t, p)$, $t, p \in \mathbb{R}$.

3. a) Линеарну зависност 3 вектора у \mathbb{R}^3 можемо испитати преко детерминанте која ће имати по врстама координате тих вектора:

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & -3 \\ -2 & -3 & 0 \\ 3 & 4 & 2 \end{vmatrix} = -1 \neq 0$$

\Rightarrow вектори \vec{v}_1 , \vec{v}_2 и \vec{v}_3 су линеарно независни.

б) Како је векторски простор \mathbb{R}^3 тродимензионалан, тј. $\dim(\mathbb{R}^3) = 3$, то било која 3 линеарно независна вектора чине базу тог простора. Стога, вектори \vec{v}_1 , \vec{v}_2 и \vec{v}_3 чине базу простора \mathbb{R}^3 .

в) Изразимо вектор \vec{w} као линеарну комбинацију вектора \vec{v}_1 , \vec{v}_2 и \vec{v}_3 :

$$\vec{w} = \alpha \cdot \vec{v}_1 + \beta \cdot \vec{v}_2 + \gamma \cdot \vec{v}_3$$

$$(1, 1, 4) = \alpha \cdot (1, 2, -3) + \beta \cdot (-2, -3, 0) + \gamma \cdot (3, 4, 2)$$

$$(1, 1, 4) = (\alpha - 2\beta + 3\gamma, 2\alpha - 3\beta + 4\gamma, -3\alpha + 2\gamma)$$

Ова једначина је еквивалентна са системом

$$\begin{array}{rcl} \alpha - 2\beta + 3\gamma & = & 1 \\ 2\alpha - 3\beta + 4\gamma & = & 1 \\ -3\alpha & + & 2\gamma = 4 \end{array}$$

који има јединствено решење $a = -2$, $b = -3$, $c = -1$. Тиме смо добили да је

$$\vec{w} = -2\vec{v}_1 - 3\vec{v}_2 - \vec{v}_3.$$

1. Затвореност важи:

$$\begin{bmatrix} a & 0 & c \\ 0 & b & 0 \\ 0 & 0 & a \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} m & 0 & p \\ 0 & n & 0 \\ 0 & 0 & m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} am & 0 & ap + cm \\ 0 & bn & 0 \\ 0 & 0 & am \end{bmatrix} \in \mathcal{M}$$

јер $a > 0, m > 0 \Rightarrow am > 0, b > 0, n > 0 \Rightarrow bn > 0$ и $a > 0, m > 0, c \geq 0, p \geq 0 \Rightarrow ap + cm \geq 0$.

Асоцијативност се преноси (како је множење матрица асоцијативна операција у скупу Ω свих матрица облика 3×3 са реалним елементима то је множење матрица асоцијативно и у скупу $\mathcal{M} \subset \Omega$).

Неутрални елемент ће бити јединична матрица $I = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \in \mathcal{M}$ (за $a = b = 1$ и $c = 0$).

Инверзни елемент не постоји увек!

Нека је инверзни елемент за матрицу $\begin{bmatrix} a & 0 & c \\ 0 & b & 0 \\ 0 & 0 & a \end{bmatrix}$ матрица $\begin{bmatrix} m & 0 & p \\ 0 & n & 0 \\ 0 & 0 & m \end{bmatrix}$. Тада треба да важи

$$\begin{bmatrix} a & 0 & c \\ 0 & b & 0 \\ 0 & 0 & a \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} m & 0 & p \\ 0 & n & 0 \\ 0 & 0 & m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} am & 0 & ap + cm \\ 0 & bn & 0 \\ 0 & 0 & am \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

одакле добијамо да је $m = \frac{1}{a}$, $n = \frac{1}{b}$ и $ap + cm = 0$, тј. $ap + c \cdot \frac{1}{a} = 0 \Rightarrow p = \frac{-c}{a^2}$. Али тада кад је $c \neq 0$ (тј. $c > 0$) за p не важи услов $p \geq 0$.

Дакле, за све матрице код којих је $c > 0$ не постоји инверзан елемент који припада скупу \mathcal{M} .

Комутативност важи (иако генерално множење матрица није комутативна операција у скупу \mathcal{M} јесте!):

$$\begin{bmatrix} a & 0 & c \\ 0 & b & 0 \\ 0 & 0 & a \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} m & 0 & p \\ 0 & n & 0 \\ 0 & 0 & m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} am & 0 & ap + cm \\ 0 & bn & 0 \\ 0 & 0 & am \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ma & 0 & mc + pa \\ 0 & nb & 0 \\ 0 & 0 & ma \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} m & 0 & p \\ 0 & n & 0 \\ 0 & 0 & m \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a & 0 & c \\ 0 & b & 0 \\ 0 & 0 & a \end{bmatrix}$$

(овде смо користили комутативност операција $+$ и \cdot у \mathbb{R}).

На основу свега изложеног добијамо да структура (\mathcal{M}, \cdot) није група, те није ни Абелова група.

Ова структура је комутативан моноид.

2. Ово је систем од 4 једначине са 3 непознате, па га морамо решавати Гаусовим системом елиминације.

$$\begin{array}{rcl} x & - & 3y & + & z & = & 2 \\ x & - & 2y & - & 2z & = & 3 & \text{II} - \text{I} \\ 3x & - & 10y & + & 6z & = & 5 & \text{III} - 3 \cdot \text{I} \\ -2x & + & 3y & + & 7z & = & \gamma & \text{IV} + 2 \cdot \text{I} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x & - & 3y & + & z & = & 2 \\ y & - & 3z & = & 1 \\ -y & + & 3z & = & -1 & \text{III} + \text{II} \\ -3y & + & 9z & = & \gamma + 4 & \text{IV} + 3 \cdot \text{II} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x & - & 3y & + & z & = & 2 \\ y & - & 3z & = & 1 \\ 0 & = & 0 & & & & \\ 0 & = & \gamma + 7 & & & & \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x - 3y + z & = & 2 \\ y - 3z & = & 1 \\ 0 & = & \gamma + 7 \end{array}$$

Сада овде имамо 2 случаја у зависности какво је γ .

- За $\gamma \neq -7$ систем нема решења.
- За $\gamma = -7$ последња једначина постаје $0 = 0$ и њу можемо избрисати па се систем свео на

$$\begin{array}{rcl} x - 3y + z & = & 2 \\ y - 3z & = & 1 \end{array}$$

Ово је систем у степенастом облику, па су x и y везане променљиве, а z је слободна, те можемо узети да је $z = t$, $t \in \mathbb{R}$.

Враћањем уназад добијамо да је $y = 1 + 3t$ и $x = 5 + 8t$. Стога у овом случају имамо вишеструко решење које зависи од 1 параметра: $(x, y, z) = (5 + 8t, 1 + 3t, t)$, $t \in \mathbb{R}$.

3. $\alpha: x + 2y - z + 2 = 0$ и $\beta: 2x + 3y + z = 0$.

a) Њихове векторе нормала су $\vec{n}_\alpha = (1, 2, -1)$ и $\vec{n}_\beta = (2, 3, 1)$.

б) Произвољну тачку $A \in \alpha$ добијамо када у једначини равни $\alpha: x + 2y - z + 2 = 0$ узмемо 2 координате произвољно и онда израчунамо трећу. Нпр. $y = z = 0 \Rightarrow x = -2$, па је $A(-2, 0, 0)$.

Слично из $\beta: 2x + 3y + z = 0$ за $y = z = 0 \Rightarrow x = 0$, па добијамо $B(0, 0, 0)$.

в) Како вектори равни нису колинеарни, тј. важи $\vec{n}_\beta \neq k \cdot \vec{n}_\alpha$ добијамо да се равни α и β секу.

г) Равни α и β се секу по правој p . Њу добијамо када решимо слстрем

$$\begin{array}{rcl} x + 2y - z & = & -2 \\ 2x + 3y + z & = & 0 \quad \text{II} - 2 \cdot \text{I} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x + 2y - z & = & -2 \\ -y + 3z & = & 4 \end{array}$$

Ово је систем у степенастом облику, па су x и y везане променљиве, а z је слободна, те можемо узети да је $z = t$, $t \in \mathbb{R}$.

Враћањем уназад добијамо да је $y = -4 + 3t$ и $x = 6 - 5t$. Једначина праве p у параметарском облику је

$$x = 6 - 5t, \quad y = -4 + 3t, \quad z = t, \quad t \in \mathbb{R},$$

а одавде добијамо и канонски облик

$$p: \frac{x - 6}{-5} = \frac{y + 4}{3} = \frac{z}{1}.$$

Њен вектор правца је $\vec{v}_p = (-5, 3, 1)$ и једна тачка $P(6, -4, 0)$.

Д Решења I колоквијума из Математике 1 Д

1. Затвореност важи:

$$\begin{bmatrix} 0 & 0 \\ a & 3a \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ b & 3b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 3ab & 9ab \end{bmatrix} \in \mathcal{M}$$

јер $a \neq 0, b \neq 0 \Rightarrow 3ab \neq 0$ и $a, b \in \mathbb{R} \Rightarrow 3ab \in \mathbb{R}$.

Ради краћег записа можемо означити $M(a) = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ a & 3a \end{bmatrix}$ и онда пишемо $M(a) \cdot M(b) = M(3ab)$.

Асоцијативност се преноси (како је множење матрица асоцијативна операција у скупу Ω свих матрица облика 2×2 са реалним елементима то је множење матрица асоцијативно и у скупу $\mathcal{M} \subset \Omega$).

Неутрални елемент овде неће бити јединична матрица јер $I = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \notin \mathcal{M}$, али то не значи да ова структура нема неутрални елемент. Нека је $M(x)$ неутрални елемент. Тада треба да важи

$$M(a) \cdot M(x) = M(3ax) = M(a) \quad \text{за свако } a \in \mathbb{Q} \setminus \{0\},$$

одакле добијамо да је $x = \frac{1}{3}$, тј. неутрални елемент је матрица $M(\frac{1}{3}) = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ \frac{1}{3} & 1 \end{bmatrix} \in \mathcal{M}$ (провером видимо да важи и једнакост $M(\frac{1}{3}) \cdot M(a) = M(a)$, па видимо да матрица $M(\frac{1}{3})$ задовољава оба услова која треба да важе за неутрални елемент).

Инверзни елемент није инверзна матрица! Један разлог је што неутрални елемент није јединична матрица I , а други је што за матрице $M(a)$ не постоји инверзна матрица (зашто?).

Инверзни елемент за матрицу $M(a)$ ће бити матрица $M(y)$ и њу тражимо из једначине

$$M(a) \cdot M(y) = M(3ay) = M(\frac{1}{3}),$$

одакле добијамо да је $y = \frac{1}{9a}$, тј. да је $M(\frac{1}{9a}) \in \mathcal{M}$ инверзни елемент матрице $M(a)$ (приметимо да важи и $M(\frac{1}{9a}) \cdot M(a) = M(\frac{1}{3})$, па $M(\frac{1}{9a})$ задовољава оба услова потребна за инверзни елемент).

Комулативност важи (иако генерално множење матрица није комутативна операција у скупу \mathcal{M} јесте!):

$$M(a) \cdot M(b) = M(3ab) = M(3ba) = M(b) \cdot M(a)$$

(овде смо користили комутативност и асоцијативност операције \cdot у \mathbb{R}).

На основу свега изложеног добијамо да је структура (\mathcal{M}, \cdot) група и то Абелова група.

2. Ово је систем од 3 једначине са 4 непознате, па га морамо решавати Гаусовим системом елиминације.

$$\begin{array}{rcl} x + y + z + w & = & 2 \\ 3x + y + 2z + w & = & 7 \quad \text{II} - 3 \cdot \text{I} \\ -x + y & & + w = \delta \quad \text{III} + \text{I} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x + y + z + w & = & 2 \\ -2y - z - 2w & = & 1 \\ 2y + z + 2w & = & \delta + 2 \quad \text{III} + \text{II} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x + y + z + w & = & 2 \\ -2y - z - 2w & = & 1 \\ 0 & = & \delta + 3 \end{array}$$

Сада овде имамо 2 случаја у зависности какво је δ .

- За $\delta \neq -3$ систем нема решења.

- За $\delta = -3$ последња једначина постаје $0 = 0$ и њу можемо избрисати па се систем свео на

$$\begin{array}{cccccc} x & + & y & + & z & + & w = 2 \\ & - & 2y & - & z & - & 2w = 1 \end{array}$$

Ово је систем у степенастом облику, па су x и y везане променљиве, а z и w је слободне, те можемо узети да је $z = t$ и $w = p$, $t, p \in \mathbb{R}$.

Враћањем уназад добијамо да је $y = -\frac{1}{2} - \frac{1}{2}t - p$ и $x = \frac{5}{2} - \frac{1}{2}t$. Стога у овом случају имамо вишеструко решење које зависи од 2 параметра: $(x, y, z, w) = (\frac{5}{2} - \frac{1}{2}t, -\frac{1}{2} - \frac{1}{2}t - p, t, p)$, $t, p \in \mathbb{R}$.

3. $A(-3, 1, -3)$, $B(1, 2, 0)$, $C(-7, -1, -6)$ и $D(7, 2, -3)$.

a) Једначину равни α која пролази кроз тачке A , B и C дата је формулом

$$\begin{vmatrix} x - (-3) & y - 1 & z - (-3) \\ 1 - (-3) & 2 - 1 & 0 - (-3) \\ -7 - (-3) & -1 - 1 & -6 - (-3) \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x + 3 & y - 1 & z + 3 \\ 4 & 1 & 3 \\ -4 & -2 & -3 \end{vmatrix} = 3x - 4z - 3 = 0.$$

b) Вектор нормале равни α је $\vec{n}_\alpha = (3, 0, -4)$.

c) Да би одредити произвольну тачку $M \in \alpha$, различиту од задатих тачака фиксираћемо 2 координате и из једначине равни α : $3x - 4z - 3 = 0$ одредићемо трећу, нпр. $y = z = 0 \Rightarrow x = 1$, тј. $M(1, 0, 0)$.

d) Површину троугла $\triangle ABC$ тражимо по формули

$$P_{\triangle ABC} = \frac{1}{2} |\overrightarrow{AB} \times \overrightarrow{AC}| = \frac{1}{2} \left| \begin{matrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 4 & 1 & 3 \\ -4 & -2 & -3 \end{matrix} \right| = \frac{1}{2} |(3, 0, -4)| = \frac{1}{2} \sqrt{3^2 + 0^2 + (-4)^2} = \frac{5}{2}.$$

e) Запремину пирамиде $ABCD$ тражимо по формули

$$V_{ABCD} = \frac{1}{6} |[\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}, \overrightarrow{AD}]| = \frac{1}{6} \left| \begin{matrix} 4 & 1 & 3 \\ -4 & -2 & -3 \\ 10 & 1 & 0 \end{matrix} \right| = \frac{1}{6} |-30| = 5.$$

f) I начин: Како је запремина пирамиде дата и формулом $V_{ABCD} = \frac{P_{\triangle ABC} \cdot h_D}{3}$ дужину висине пирамиде h_D добијамо као

$$h_D = \frac{3V_{ABCD}}{P_{\triangle ABC}} = \frac{15}{5/2} = 6.$$

II начин: Дужина висине пирамиде h_D из темена $D(7, 2, -3)$ је једнака растојању тачке од D до равни α : $3x - 4z - 3 = 0$ (то је раван која садржи тачке A , B и C и коју смо одредили у делу под a):

$$h_D = d(D, \alpha) = \frac{|3 \cdot 7 - 4 \cdot (-3) - 3|}{\sqrt{3^2 + 0^2 + (-4)^2}} = \frac{30}{5} = 6.$$

1. Прво појаснимо шта значи услов $a^2 + b^2 \neq 0 \Rightarrow (a, b) \neq (0, 0)$.

Затвореност важи:

$$(a + b \cdot \sqrt{3}) \cdot (c + d \cdot \sqrt{3}) = (ac + 3bd) + (ad + bc) \cdot \sqrt{3}$$

(овде смо користили особине асоцијативности, комутативности и дистрибутивности операција $+$ и \cdot у \mathbb{R}). Треба још да покажемо да је $(ac+3bd)+(ad+bc)\cdot\sqrt{3} \in S$, а то се своди на то да је $(ac+3bd, ad+bc) \neq (0, 0)$.

Претпоставимо супротно да је $(ac+3bd, ad+bc) = (0, 0)$. Због комутативности имамо да је $ad+bc = bc+ad$. Посматрајмо систем $\begin{array}{rcl} a \cdot c & + & 3b \cdot d \\ b \cdot c & + & a \cdot d \end{array} = 0$. Да би овај хомоген систем (по променљивим c и d) имао нетривијално решење (тривијално решење је $c = d = 0$) потребно је да му је детерминанта $\Delta = a^2 - 3b^2 = 0$. Како из услова $a + b\sqrt{3} \in S \Rightarrow (a, b) \neq (0, 0)$ то важи $a \neq 0$ и $b \neq 0$ (уколико би један од a и b био једнак 0 из $a^2 - 3b^2 = 0$ би следило да је и други). Али тада имамо да је $\frac{a^2}{b^2} = 3 \Rightarrow \frac{a}{b} = \sqrt{3}$ или $\frac{a}{b} = -\sqrt{3}$ што је немогуће јер $a, b \in \mathbb{Q} \Rightarrow \frac{a}{b} \in \mathbb{Q}$.

Како смо добили контрадикцију полазна претпоставка $(ac+3bd, ad+bc) = (0, 0)$ не ваља, те важи $(ac+3bd, ad+bc) \neq (0, 0)$, чиме смо показали да је $(ac+3bd, ad+bc) \in S$.

Асоцијативност се преноси (како је множење реалних бројева асоцијативна операција у скупу \mathbb{R} то је множење асоцијативно и у скупу $S \subset \mathbb{R}$).

Неутрални елемент је број $e = 1 = 1 + 0 \cdot \sqrt{3} \in S$.

Инверзни елемент броја $x + y\sqrt{3}$ је број

$$\frac{1}{x+y\sqrt{3}} = \frac{1}{x+y\sqrt{3}} \cdot \frac{x-y\sqrt{3}}{x-y\sqrt{3}} = \frac{x-y\sqrt{3}}{x^2-3y^2} = \frac{x}{x^2-3y^2} + \frac{-y}{x^2-3y^2} \cdot \sqrt{3} \in S$$

јер из $x, y \in \mathbb{Q} \Rightarrow x^2 - 3y^2 \neq 0$, а из $(x, y) \neq (0, 0) \Rightarrow (\frac{x}{x^2-3y^2}, \frac{-y}{x^2-3y^2}) \neq (0, 0)$.

Комутативност се преноси (како је множење реалних бројева комутативна операција у скупу \mathbb{R} то је множење комутативно и у скупу $S \subset \mathbb{R}$).

На основу свега изложеног добијамо да је структура (S, \cdot) група и то Абелова група.

2. Ово је систем од 3 једначине са 4 непознате, па га морамо решавати Гаусовим системом елиминације.

$$\begin{array}{rcl} x & - & y & + & 3z & + & 3u & = & 1 \\ 3x & + & 4y & + & 6z & + & (2e+1)u & = & \varepsilon^2 + 2 & \text{II} - 3 \cdot \text{I} \\ 2x & + & 5y & + & (e-1)z & + & 6u & = & 5 & \text{III} - 2 \cdot \text{I} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x & - & y & + & 3z & + & 3u & = & 1 \\ 7y & - & & & 3z & + & (2e-8)u & = & \varepsilon^2 - 1 \\ 7y & + & (e-7)z & & & & & = & 3 & \text{III} - \text{I} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x & - & y & + & 3z & + & 3u & = & 1 \\ 7y & - & & & 3z & + & (2e-8)u & = & \varepsilon^2 - 1 \\ (e-4)z & - & 2(e-4)u & & & & & = & 4 - \varepsilon^2 \end{array}$$

Сада овде имамо 3 случаја у зависности какви су e и ε .

- За $e \neq 4$ систем је у степенастом облику, па су x, y и z везане променљиве, а u је слободна, те можемо узети да је $u = t$, $t \in \mathbb{R}$.

Враћањем уназад добијамо да је $z = -2t + \frac{\varepsilon^2-4}{e-4} = \frac{4-8t+2et-\varepsilon^2}{e-4}$, $y = \frac{-16+e+56t-22et+7\varepsilon^2+2e^2t-e\varepsilon^2}{7(4-e)}$ и $x = \frac{96-6e-196t+41et-14\varepsilon^2+2e^2t-e\varepsilon^2}{7(4-e)}$. Стога у овом случају имамо вишеструко решење које зависи од 1 параметра: $(x, y, z, w) = (\frac{96-6e-196t+41et-14\varepsilon^2+2e^2t-e\varepsilon^2}{7(4-e)}, \frac{-16+e+56t-22et+7\varepsilon^2+2e^2t-e\varepsilon^2}{7(4-e)}, -2t + \frac{\varepsilon^2-4}{e-4}, t)$, $t \in \mathbb{R}$.

- За $e = 4$ и $\varepsilon \neq \pm 2$ систем нема решења.
- За $e = 4$ и $\varepsilon = 2$ (или $\varepsilon = -2$) последња једначина постаје $0 = 0$ и њу можемо избрисати па се систем свео на
$$\begin{array}{rcl} x - y + 3z + 3u & = & 1 \\ 7y - 3z & = & 3 \end{array}$$

Ово је систем у степенастом облику, па су x и y везане променљиве, а z и u су слободне, те можемо узети да је $z = t$ и $w = p$, $t, p \in \mathbb{R}$.

Враћањем уназад добијамо да је $y = \frac{3}{7} + \frac{3}{7}t$ и $x = \frac{10}{7} - \frac{18}{7}t - 3p$. Стога у овом случају имамо вишеструко решење које зависи од 2 параметра: $(x, y, z, w) = (\frac{10}{7} - \frac{18}{7}t - 3p, \frac{3}{7} + \frac{3}{7}t, t, p)$, $t, p \in \mathbb{R}$.

3. $A(1, -2, 3)$, $B(0, 2, 2)$, $C(5, 0, 1)$ и $D(1, 4, 1)$.

a) Једначину равни α која пролази кроз тачке A , B и C дата је формулом

$$\begin{vmatrix} x - 1 & y - (-2) & z - 3 \\ 0 - 1 & 2 - (-2) & 2 - 3 \\ 5 - 1 & 0 - (-2) & 1 - 3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x - 1 & y + 2 & z - 3 \\ -1 & 4 & -1 \\ 4 & 2 & -2 \end{vmatrix} = -6x - 6y - 18z + 48 = 0.$$

Уместо ове једначине можемо узети и ону која се добија када претходну поделимо са -6 . То је α : $x + y + 3z - 8 = 0$.

б) Вектор нормале равни α је $\vec{n}_\alpha = (1, 1, 3)$.

в) Да би проверили да ли тачка D припада равни α потребно је да видимо да ли њене координате задовољавају једначину равни α : $x + y + 3z - 16 = 0$:

$$1 + 4 + 3 \cdot 1 - 8 = 0,$$

па тачка D припада равни α .

г) За вектор правца праве p кроз A и B можемо узети $\vec{v}_p = \overrightarrow{AB} = (0 - 1, 2 - (-2), 2 - 3) = (-1, 4, -1)$, а за тачку са те праве узимамо $A(1, -2, 3)$, па је једначина праве p у канонском облику

$$p: \frac{x - 1}{-1} = \frac{y + 2}{4} = \frac{z - 3}{-1},$$

а одавде добијамо и параметарски облик p : $x = 1 - t$, $y = -2 + 4t$, $z = 3 - t$, $t \in \mathbb{R}$.

д) Слично за праву q кроз C и D добијамо

$$q: \frac{x - 5}{-1} = \frac{y}{1} = \frac{z - 1}{0},$$

односно у параметарском облику q : $x = 5 - s$, $y = s$, $z = 1$, $s \in \mathbb{R}$.

е) I начин: Праве p и q нису паралелне јер им вектори правца $\vec{v}_p = (-1, 4, -1)$ и $\vec{v}_q = (-1, 1, 0)$ нису пропорционални.

Са тих правих имамо и по једну тачку $A(1, -2, 3) \in p$ и $C(5, 0, 1) \in q$. Како је

$$\begin{vmatrix} 1 - 5 & -2 - 0 & 3 - 1 \\ -1 & 4 & -1 \\ -1 & 1 & 0 \end{vmatrix} = 0$$

непаралелне праве p и q се секу.

II начин: Нађимо пресек праве p и q , тј. решимо систем (по параметрима t и s):

$$x = 1 - t = 5 - s, \quad y = -2 + 4t = s, \quad z = 3 - t = 1.$$

Како овај систем има јединствено решење $t = 2$, $s = 6$ добијамо да се дате праве секу. Овим поступком смо одредили и пресечну тачку T праве p и q (њене координате добијамо када заменимо $t = 2$ или $s = 6$ у параметарски облик одговарајуће праве) — то је $T(-1, 6, 1)$.

1. Затвореност важи:

$$\begin{bmatrix} a & 0 & 0 \\ b & a & 0 \\ c & 0 & a \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} m & 0 & 0 \\ n & m & 0 \\ p & 0 & m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} am & 0 & 0 \\ bm + an & am & 0 \\ cm + ap & 0 & am \end{bmatrix} \in \mathcal{M}$$

јер $a \neq 0, m \neq 0 \Rightarrow am \neq 0$ и $a, b, c \in \mathbb{R} \Rightarrow am, bm + an, cm + ap \in \mathbb{R}$.

Асоцијативност се преноси (како је множење матрица асоцијативна операција у скупу Ω свих матрица облика 3×3 са реалним елементима то је множење матрица асоцијативно и у скупу $\mathcal{M} \subset \Omega$).

Неутрални елемент ће бити јединична матрица $I = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \in \mathcal{M}$ (за $a = 1$ и $b = c = 0$).

Инверзни елемент. Нека је инверзни елемент матрице $\begin{bmatrix} a & 0 & 0 \\ b & a & 0 \\ c & 0 & a \end{bmatrix}$ матрица $\begin{bmatrix} m & 0 & 0 \\ n & m & 0 \\ p & 0 & m \end{bmatrix}$. Треба да важи

$$\begin{bmatrix} a & 0 & 0 \\ b & a & 0 \\ c & 0 & a \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} m & 0 & 0 \\ n & m & 0 \\ p & 0 & m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} am & 0 & 0 \\ bm + an & am & 0 \\ cm + ap & 0 & am \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

одакле добијамо да је $am = 1$, $bm + an = 0$, $cm + ap = 0$. Одатле добијамо $m = \frac{1}{a}$, кад то уврстимо у $bm + an = b \cdot \frac{1}{a} + an = 0$ добијамо $n = \frac{-b}{a^2}$ и кад уврстимо у $cm + ap = c \cdot \frac{1}{a} + ap = 0$ добијамо $p = \frac{-c}{a^2}$.

Дакле, инверзни елемент матрице $\begin{bmatrix} a & 0 & 0 \\ b & a & 0 \\ c & 0 & a \end{bmatrix}$ је матрица $\begin{bmatrix} \frac{1}{a} & 0 & 0 \\ \frac{-b}{a^2} & \frac{1}{a} & 0 \\ \frac{-c}{a^2} & 0 & \frac{1}{a} \end{bmatrix}$.

Ову матрицу за инверзни елемент смо могли да добијемо и стандардним поступком тражења инверзне матрице!

Комутативност важи (иако генерално множење матрица није комутативна операција у скупу \mathcal{M} јесте!):

$$\begin{bmatrix} a & 0 & 0 \\ b & a & 0 \\ c & 0 & a \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} m & 0 & 0 \\ n & m & 0 \\ p & 0 & m \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} am & 0 & 0 \\ bm + an & am & 0 \\ cm + ap & 0 & am \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} ma & 0 & 0 \\ na + mb & ma & 0 \\ pa + mc & 0 & ma \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} m & 0 & 0 \\ n & m & 0 \\ p & 0 & m \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a & 0 & 0 \\ b & a & 0 \\ c & 0 & a \end{bmatrix}$$

(овде смо користили комутативност операција $+$ и \cdot у \mathbb{R}).

На основу свега изложеног добијамо да је структура (\mathcal{M}, \cdot) група и то Абелова група.

2. Ово је систем од 4 једначине са 3 непознате, па га морамо решавати Гаусовим системом елиминације. Користићемо матрични запис (тј. Кронекер-Капелијеву теорему) и одредићемо ранг матрице система A и ранг проширене матрице система B .

$$\left[\begin{array}{ccc|c} 1 & -3 & 1 & 2 \\ 1 & -2 & -2 & 3 \\ 3 & -10 & 6 & k \\ -2 & 3 & 7 & m \end{array} \right] \xrightarrow{\text{II} - \text{I}} \sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & -3 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -3 & 1 \\ 0 & -1 & 3 & k-6 \\ 0 & -3 & 9 & m+4 \end{array} \right] \xrightarrow{\text{III} - 3 \cdot \text{I}} \sim \left[\begin{array}{ccc|c} 1 & -3 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & -3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & k-5 \\ 0 & 0 & 0 & m+7 \end{array} \right]$$

Сада овде имамо 2 случаја у зависности од k и m .

- Када је $k \neq 5$ или када је $m \neq -7$ имамо да је $r(B) > r(A) = 2$, те систем нема решења.
- Када је $k = 5$ и $m = -7$ имамо да је $r(B) = r(A) = 2$ па систем има решења која зависе од $n - r(A) = 3 - 2 = 1$ параметра. Последњој матрици одговара систем

$$\begin{aligned} x - 3y + z &= 2 \\ y - 3z &= 1 \end{aligned}$$

Ово је систем у степенастом облику, па су x и y везане променљиве, а z је слободна, те можемо узети да је $z = t$, $t \in \mathbb{R}$.

Враћањем уназад добијамо да је $y = 1 + 3t$ и $x = 5 + 8t$. Стога у овом случају имамо вишеструко решење које зависи од 1 параметра: $(x, y, z) = (5 + 8t, 1 + 3t, t)$, $t \in \mathbb{R}$.

3. $a: \begin{cases} x + y + z - 1 = 0 \\ -x - 2y - 2z = 0 \end{cases}$ и $\beta: 2x + 2y - z + 7 = 0$.

а) Потребно је да праву a која је дата као пресек 2 равни представимо у параметарском (или канонском облику). До параметарског облика долазимо решавањем система

$$\begin{array}{rcl} x & + & y & + & z & = & 1 \\ -x & - & 2y & - & 2z & = & 0 \end{array} \text{ II + I}$$

$$\begin{array}{rcl} x & + & y & + & z & = & 1 \\ - & y & - & z & = & 1 \end{array}$$

Ово је систем у степенастом облику, па су x и y везане променљиве, а z је слободна, те можемо узети да је $z = t$, $t \in \mathbb{R}$.

Враћањем уназад добијамо да је $y = -1 - t$ и $x = 2$. Једначина праве p у параметарском облику је

$$x = 2, \quad y = -1 - t, \quad z = t, \quad t \in \mathbb{R},$$

а одавде добијамо и канонски облик

$$a: \frac{x - 2}{0} = \frac{y + 1}{-1} = \frac{z}{1}.$$

Њен вектор правца је $\vec{v}_a = (0, -1, 1)$.

б) Тачку $A \in a$ одређујемо из канонског или параметарског облика (кад заменимо нпр. $t = 0$) — $A(2, -1, 0)$.

Произвољну тачку $B \in \beta$ добијамо када у једначини равни β узмемо 2 координате произвољно и онда израчунамо трећу. Нпр. $x = y = 0 \Rightarrow z = 0$, па је $B(0, 0, 7)$.

в) Вектор нормале равни β је $\vec{n}_\beta = (2, 2, -1)$.

г) Како је $\vec{v}_a \cdot \vec{n}_\beta = (0, -1, 1) \cdot (2, 2, -1) = 0 - 2 - 1 = -3 \neq 0$ добијамо да се праве a и равни β секу.

д) Пресек праве a и равни β добијамо када параметарски облик једначине праве a : $x = 2$, $y = -1 - t$, $z = t$, добијен у делу под а), заменимо у једначину равни β : $2x + 2y - z + 7 = 0$:

$$2 \cdot 2 + 2 \cdot (-1 - t) - t + 7 = -3t + 9 = 0,$$

па за пресечну тачку P је $t = 3$, тј. добијамо да је $P(2, -4, 3)$.

е) Величину угла φ између праве a и равни β рачунамо по следећој формули

$$\sin \sphericalangle(a, \beta) = \frac{|\vec{v}_a \cdot \vec{n}_\beta|}{|\vec{v}_a| \cdot |\vec{n}_\beta|} = \frac{3}{\sqrt{2} \cdot 3} = \frac{1}{\sqrt{2}}.$$

Како је $\sin \sphericalangle(a, \beta) = \frac{1}{\sqrt{2}}$ добијамо да је $\sphericalangle(a, \beta) = 45^\circ$ (или $\sphericalangle(a, \beta) = \frac{\pi}{4}$).

1. Прво појаснимо шта значи услов $a^2 + b^2 \neq 0 \Rightarrow (a, b) \neq (0, 0)$.

Затвореност важи:

$$(a, b, c) \circ (m, n, p) = (am, b + n, ap + bm + cn) \in X$$

јер $a \neq 0, m \neq 0 \Rightarrow am \neq 0$ и $a, b, c, m, n, p \in \mathbb{R} \Rightarrow am, b + n, ap + bm + cn \in \mathbb{R}$.

Асоцијативност не важи! Нпр.

$$(1, 2, 3) \circ ((1, 0, 0) \circ (2, 2, 2)) = (1, 2, 3) \circ (1 \cdot 2, 0 + 2, 1 \cdot 2 + 0 \cdot 2 + 0 \cdot 2) = (1, 2, 3) \circ (2, 2, 2) = (2, 4, 12)$$

$$((1, 2, 3) \circ (1, 0, 0)) \circ (2, 2, 2) = (1 \cdot 1, 2 + 0, 1 \cdot 0 + 2 \cdot 1 + 3 \cdot 0) \circ (2, 2, 2) = (1, 2, 2) \circ (2, 2, 2) = (2, 4, 10)$$

па важи $(1, 2, 3) \circ ((1, 0, 0) \circ (2, 2, 2)) \neq ((1, 2, 3) \circ (1, 0, 0)) \circ (2, 2, 2)$, те операција \circ није асоцијативна у скупу X .

Неутрални елемент не постоји! Претпоставимо да је $(m, n, p) \in X$ неутрални елемент. Требало би да важи

$$(a, b, c) \circ (m, n, p) = (am, b + n, ap + bm + cn) = (a, b, c).$$

Тада добијамо систем $am = a$, $b + n = b$ и $ap + bm + cn = c$. Из прве две једначине добијамо $m = 1$ и $n = 0$, што кад заменимо у трећу даје $ap + b = c$, одакле би добили да p зависи од a, b, c што не може!

Инверзни елемент не постоји јер немамо ни неутрални елемент.

Комутативност не важи! Нпр.

$$(1, 2, 3) \circ (1, 0, 0) = (1 \cdot 1, 2 + 0, 1 \cdot 0 + 2 \cdot 1 + 3 \cdot 0) = (1, 2, 2) \neq (1, 0, 0) \circ (1, 2, 3) = (1 \cdot 1, 0 + 2, 1 \cdot 3 + 0 \cdot 1 + 0 \cdot 2) = (1, 2, 3).$$

На основу свега изложеног добијамо да структура (X, \circ) није група, те није ни Абелова група.

Ова структура је групоид.

2. I начин: преко детерминанти.

$$\Delta = 4(1 - \lambda), \Delta_x = -2\lambda^2 + 2\ell\lambda + 2\lambda - 2\ell, \Delta_y = \lambda^2 - 3\ell\lambda + 3\lambda - 3\ell, \Delta_z = 8\lambda - 12\ell.$$

За $\lambda = 1$ је $\Delta = 0$, а $\Delta_x = -2 + 2\ell + 2 - 2\ell = 0$, $\Delta_y = 1 - 3\ell + 3 - 3\ell = 4 - 6\ell$, $\Delta_z = 8\lambda - 12\ell = 8 - 12\ell$. Сада смо спремни да уђемо у дискусију по случајевима.

- За $\lambda = 1$ и $\ell \neq \frac{2}{3}$ имамо да је $\Delta = 0$ и $\Delta_y \neq 0$, па систем нема решења.
- За $\lambda = 1$ и $\ell = \frac{2}{3}$ је $\Delta = \Delta_x = \Delta_y = \Delta_z = 0$, па у овом случају до решења морамо ићи Гаусовим системом елиминације.

$$\begin{array}{rcl} x & + & 2y & - & z & = & \frac{2}{3} \\ 3x & + & 2y & - & z & = & 1 & \text{II} - 3 \cdot \text{I} \\ -3x & - & 2y & + & z & = & 0 & \text{III} + 3 \cdot \text{I} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x & + & 2y & - & z & = & \frac{2}{3} \\ - & 4y & + & 2z & = & -1 \\ 4y & - & 2z & = & 2 & \text{III} + \text{II} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x & + & 2y & - & z & = & \frac{2}{3} \\ - & 4y & + & 2z & = & -1 \\ 0 & = & 1 \end{array}$$

Због последње једначине добијамо да и у овом случају систем нема решења.

- За $\lambda \neq 1$ је $\Delta \neq 0$ па систем има јединствено решење које добијамо из Крамерових формулe: $x = \frac{\Delta_x}{\Delta}$, $y = \frac{\Delta_y}{\Delta}$ и $z = \frac{\Delta_z}{\Delta}$. У овом случају решење је $(x, y, z) = (\frac{\lambda - \ell}{2}, \frac{\lambda^2 - 3\lambda - 3\ell\lambda + 3\ell}{4(1-\lambda)}, \frac{\lambda}{\lambda - 1})$.

II начин: Гаусовим системом елиминације.

$$\begin{array}{rcl} x & + & 2y & - & z & = & \ell \\ 3x & + & 2y & - & z & = & \lambda & \text{II} - 3 \cdot \text{I} \\ -3x & - & 2y & + & \lambda z & = & 0 & \text{III} + 3 \cdot \text{I} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x & + & 2y & - & z & = & \ell \\ - & 4y & + & & 2z & = & \lambda - 3\ell \\ 4y & + & (\lambda - 3)z & = & 3\ell & & \text{III} + \text{II} \end{array}$$

$$\begin{array}{rcl} x & + & 2y & - & z & = & \ell \\ - & 4y & + & & 2z & = & \lambda - 3\ell \\ & & & & (\lambda - 1)z & = & \lambda \end{array}$$

За $\lambda = 1$ последња једначина је једнака $0 = 1$, па у овом случају систем нема решења, док за $\lambda \neq 1$ систем у степенастом облику има 3 једначине, па су све променљиве x, y, z везане, те систем има јединствено решење. Враћањем уназад добијамо решење $(x, y, z) = \left(\frac{\lambda-\ell}{2}, \frac{\lambda^2-3\lambda-3\ell\lambda+3\ell}{4(1-\lambda)}, \frac{\lambda}{\lambda-1}\right)$.

Коначан закључак је:

- За $\lambda \neq 1$ систем нема решења.
- За $\lambda = 1$ систем има јединствено решење: $(x, y, z) = \left(\frac{\lambda-\ell}{2}, \frac{\lambda^2-3\lambda-3\ell\lambda+3\ell}{4(1-\lambda)}, \frac{\lambda}{\lambda-1}\right)$.

3. $q: \frac{x+2}{-2} = \frac{y-1}{1} = \frac{z+4}{3}$ и $\pi: 2x + 10y - 2z - 5 = 0$.

a) Вектор правца \vec{v}_q праве q је $\vec{v}_q = (-2, 1, 3)$.

b) Из канонског облика праве q добијамо тачку $Q(-2, 1, -4)$.

Произвољну тачку $P \in \pi$ добијамо када у једначини равни π узмемо 2 координате произвољно и онда израчунамо трећу. Нпр. $y = z = 0 \Rightarrow x = \frac{5}{2}$, па је $P(\frac{5}{2}, 0, 0)$.

b) Вектор нормале \vec{n}_π равни π је $\vec{n}_\pi = (2, 10, -2)$.

г) Како је $\vec{v}_q \cdot \vec{n}_\pi = (-2, 1, 3) \cdot (2, 10, -2) = -4 + 10 - 6 = 0$ добијамо да је $\vec{v}_q \perp \vec{n}_\pi$ (на основу овога следи да су права q и раван π или паралелне или права q лежи у равни π). Проверимо још да ли произвољна тачка $Q(-2, 1, -4)$ са праве q припада равни π : $2x + 10y - 2z - 5 = 0$. Како је

$$2 \cdot (-2) + 10 \cdot 1 - 2 \cdot (-4) - 5 = -4 + 10 + 8 - 5 = 9 \neq 0$$

добијамо да $Q \notin \pi$.

На основу свега овога закључујемо да је $q \parallel \pi$.

д) Растојање тачке $Q(-2, 1, -4)$ до равни $\pi: 2x + 10y - 2z - 5 = 0$ тражимо по формулама:

$$d(Q, \pi) = \frac{|2 \cdot (-2) + 10 \cdot 1 - 2 \cdot (-4) - 5|}{\sqrt{2^2 + 10^2 + (-2)^2}} = \frac{|9|}{\sqrt{108}} = \frac{9}{6\sqrt{3}} = \frac{\sqrt{3}}{2}.$$

е) У делу под г) смо добили да је $\vec{v}_q \cdot \vec{n}_\pi = 0$, тј. $\vec{v}_q \perp \vec{n}_\pi$, па је угао између вектора \vec{v}_q и \vec{n}_π једнак 90° (или $\frac{\pi}{2}$ ко више воли радијане).