

DO-WHILE naredba

Ako uslov WHILE petlje nije ispunjen na početku, pre prve iteracije, nijedna iteracija se neće izvršiti i petlja će da se prekine. Razlog je taj što se uslov proverava na početku svake iteracije, pre nego što se izvrši ijedna komanda. Međutim, u nekim situacijama je potrebno obezbediti da se uvek izvrši makar jedna iteracija petlje. Način na koji se to postiže je korišćenjem DO-WHILE petlje:

```
do
    komanda_p;
while (...uslov...);
```

DO-WHILE petlja ima skoro istu sintaksu kao WHILE petlja. Obe petlje se izvršavaju sve dok uslov (logički izraz u zagradi) važi. Razlika između ove dve petlje je u tome što se u DO-WHILE petlji **uslov proverava na kraju iteracije**, a ne na početku. Efekat je taj da će se uvek izvršiti makar jedna iteracija čak iako uslov ne važi. Kada se petlja pokrene, redosled izvršavanja komandi i provere uslova je sledeći:

POČETAK PETLJE

1. ITERACIJA

- izvršava se komanda_p
- Proverava se uslov (uslov važi)

2. ITERACIJA

- izvršava se komanda_p
- Proverava se uslov (uslov važi)

3. ITERACIJA

- izvršava se komanda_p
- Proverava se uslov (uslov važi)

...

POSLEDNJA ITERACIJA

- izvršava se komanda_p
- Proverava se uslov (uslov NE važi - petlja se prekida)

KRAJ PETLJE

Kao i kod ostalih petlji, ako je potrebno ciklično ponavljanje više naredbi, moraju se uokviriti u blok naredbi uz pomoć vitičastih zagrada:

```
do {
    komanda_p_1;
    komanda_p_2;
    ...
    komanda_p_n;
} while (...uslov...);
```

Primer 1

Napraviti klasu **SiguranIspis** koja ima:

- *Statičku metodu koja kao ulazni parametar dobija neku poruku i ceo broj A. Metoda bi trebalo da A puta ispiše poruku na ekranu. Potrebno je poruku ispisati makar jedanput, pa čak i u situacijama kada je uneti broj A nula ili manji od nule.*

*Napisati klasu **TestSiguranIspis** koja poziva metodu klase SiguranIspis da ispiše poruku “Dobar dan” 5 puta i “Laku noc” -5 puta.*

```
class SiguranIspis {

    static void ispisi(String poruka, int a){
        int brojac = 0;

        //Izvršice se uvek makar jedna iteracija
        //jer se uslov proverava posle ispisa na
        //ekranu.
        do{
            System.out.println(poruka);
            brojac++;
        }
        while (brojac<a);
    }

}

class TestSiguranIspis {

    public static void main(String[] args) {

        //Poruka ce se ispisati 5 puta
        SiguranIspis.ispisi("Dobar dan", 5);

        //Poruka ce se ispisati jedanput
        SiguranIspis.ispisi("Laku noc", -5);

    }

}
```